**1. Opis projektu**

E-fryzjer jest systemem informatycznym służącym do przeglądania salonów fryzjerskich oraz rezerwacji wizyt przez Internet. Oprócz tego oferuje on również szereg funkcjonalności dla właścicieli salonów: zarządzanie wizytami, zarządzanie godzinami otwarcia salonu, zarządzanie godzinami pracy fryzjerów. Głównym celem systemu jest umożliwienie klientom wybór salonu fryzjerskiego oraz rezerwację wizyt przez Internet. Dodatkowo, e-Fryzjer ma również usprawnić zarządzanie zakładem fryzjerskim. Obecnie większość salonów w Polsce oferuje jedynie strony internetowe w formie wizytówek (nie wspominając o zakładach, które w ogóle nie posiadają witryn internetowych), co wiąże się z koniecznością rezerwowania zabiegów przez telefon lub ewentualnie przychodzenia bez rezerwacji. Oba podejścia mają swoje wady. E-fryzjer umożliwia rezerwację zabiegu przez Internet, co jest szybkie, proste i wygodne. System zawiera bazę salonów, z których każdy ma swoją wizytówkę - krótki opis, zdjęcia, adres i, przede wszystkim, narzędzie do rezerwowania wizyt. Dzięki takiemu podejściu znacznie skraca się czas potrzebny do wyboru salonu lub rezerwacji wizyty. System obejmuje również aplikację do zarządzania wizytami dla salonu, czyli alternatywę dla dotychczasowych rozwiązań typu papierowy kalendarz wizyt lub arkusz programu Excel. E-fryzjer umożliwia również zarządzanie szczegółami salonu widocznymi dla klienta, takimi jak: godziny otwarcia, lista i cena zabiegów, lista pracowników. Użytkownicy systemu dzielą się więc na dwie grupy: klienci oraz osoby zarządzające salonem.

**2. Organizacja zespołu projektu**

Członkowie zespołu:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | Funkcja | Doświadczenie | Umiejętności |
| Robert Kozakiewicz | Project manager | Pół roku na stanowisku developera aplikacji internetowych. | - modelowanie UML  - analiza  - projektowanie |
| Dawid Piasecki | Front-end developer | Dwa lata tworzenia stron internetowych dla niezależnych klientów. | - programowanie JavaScript  - HTML, CSS  - tworzenie grafik |
| Rafał Gajewski | .NET developer |  | - programowanie C#  - programowanie ASP.NET MVC  - testowanie |

Zespół rozproszony - tylko i wyłącznie komunikacja zdalna.

**3. Komunikacja w zespole**

Zespół komunikuje się zdalnie, głównie za pośrednictwem programu Skype. Każdy członek zespołu oprócz mikrofonu posiada kamerkę do ewentualnych wideokonferencji. W celu przesłania plików bądź wytycznych zespół korzysta również z poczty elektronicznej. Zespół charakteryzuje się swobodnym przepływem informacji - nie ma z góry ustalonych reguł odnośnie do kanałów komunikacji. Spotkania wewnętrzne odbywają się w regularnych odstępach czasowych oraz za każdym razem gdy któryś z członków zespołu zgłosi taką potrzebę. Zespół regularnie kontaktuje się z klientem aby pokazać postęp prac oraz uzgodnić dalszy plan działania. Szczegóły oraz częstotliwość wspomnianych spotkań zależą od obranej metodyki. Wszelka komunikacja z użytkownikami (zgłaszanie błędów, sugestie dotyczące działania systemu) odbywa się za pośrednictwem klienta. Projekt jest reprezentowany przez Roberta Kozakiewicza, który jest również odpowiedzialny za organizację spotkań z klientem. Przed rozpoczęciem projektu oraz w regularnych odstępach czasowych podczas trwania projektu (np. co trzy miesiące) zespół będzie się spotykał osobiście aby uzgodnić szczegóły współpracy na dłuższy okres czasu.

Dane kontaktowe członków zespołu:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | Konto Skype | Mail | Telefon |
| Robert Kozakiewicz | robert-kozakiewicz | rk-efryzjer@gmail.com | 343234532 |
| Dawid Piasecki | dawid-piasecki | dp-efryzjer@gmail.com | 345434532 |
| Rafał Gajewski | rafal-gajewski | rg-efryzjer@gmail.com | 343653532 |

**4. Dokumentacja**

**5. Współdzielenie dokumentów i kodów**

Zarówno kod jak i dokumentację zespół będzie współdzielił za pośrednictwem repozytorium w serwisie GitHub. Adres repozytorium to https://github.com/robert-kozakiewicz/e-Fryzjer. Dostęp do repozytorium członkowie uzyskują przez rozszerzenie programu git o nazwie TortoiseGit.

Odpowiedzialny za konfigurację i utrzymanie repozytorium jest Robert Kozakiewicz.

**6. Narzędzia**

System będzie tworzony w środowisku programistycznym Microsoft Visual Studio, z pomocą systemu zarządzania bazami danym Microsoft SQL Management Studio oraz narzędziem do testowania NUnit. Do komunikacji wykorzystywany będzie program Skype. System będzie modelowany z użyciem programu Rational Modeler. Repozytorium będzie zarządzane przez rozszerzenie programu Git - TortoiseGit. Do organizacji projektu i przydzielania zadań zespół będzie korzystać z aplikacji Trello. Dokumentacja będzie tworzona w edytorze tekstowym Microsoft Word.